Thread : tâche (similaire à un processus) qui représente l’exécution d’un ensemble d’instructions du langage machine d’un processeur. Les threads d’un même processus se partagent sa mémoire virtuelle (alors que le processus possède sa propre mémoire virtuelle).

Threads utilisés avec une interface graphique : interactions de l’utilisateur avec le processus par l’intermédiaire de périphériques d’entrées sont gérées par un thread, tandis que les que les calculs lourds sont gérés par un ou plusieurs autres threads. Cette technique permet d’interagir avec le programme même lorsque celui-ci est en train d’exécuter une tâche (ex : traitement de texte avec la correction orthographique pendant la rédaction).

Pour un calcul intensif, l’utilisation de plusieurs threads permet de paralléliser le traitement, ce qui, sur les machines multiprocesseurs, permet de l’effectuer beaucoup plus rapidement.

Multithread : processeur multithread : exécution de plusieurs threads en même temps != multiprocesseur (systèmes multicoeurs)

Ici les threads partagent les ressources d’un unique coeur

Asynchrone : ne se passe pas à la même vitesse, contrairement au synchrone (ex : le mail où la réponse n’est pas immédiate ; le fichier informatique où des modifications sont possibles dans le temps ; les mises à jour, etc.).